

Calendário de Exames
1º Semestre 2018/19

Aprovado em Reunião Conselho Pedagógico
18 de dezembro de 2018

Curso: 8311 - Licenciatura em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais

Despacho DR N.º 7858/2017

Código UC	Unidade Curricular	Ano	Sem	ECTS	Docente	jan/19						fev/19					
						Dias	21	22	23	24	25	26	28	29	30	31	1
						seg	terç	quart	quint	sext	sab	seg	terç	quart	quint	sext	sab
11220	Desenho para Videojogos	1	S1	6	Rebeca das Neves						a)						
10804	Conceção e Especificação de Videojogos	1	S1	6	Eva Oliveira			14h30									
10112	Paradigmas de Programação I	1	S1	6	Nuno Rodrigues											14h30	
10109	Algoritmos e Estruturas de Dados	1	S1	6	Duarte Duque	10h00											
10212	Elementos Matemáticos para a Computação Gráfica	1	S1	6	Teresa Abreu								14h30				
13405	Desenvolvimento Pessoal e Profissional	2	S1	4	Eva Miranda						a)						
10110	Computação Móvel	2	S1	9	Lourenço Gomes							10h00					
10602	Introdução à Programação 3D	2	S1	9	José Brito					10h00							
10600	Ambientes Virtuais	2	S1	8	Diogo Lopes											10h00	
11134	Direito Tecnodigital	3	S1	4	Fábio Rego	10h00											
10111	Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	3	S1	6	Alberto Simões				10h00								
10308	Programação de Jogos em Rede	3	S1	9	Daniela Cruz								10h00				
10501	Projecto Aplicado I	3	S1	11	Eva Oliveira						a)						

Nota 1

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame