

Reunião Conselho Pedagógico  
18 de dezembro de 2018

Calendário de Exames  
**3º Semestre 2018/19**

**Curso: 765 - Mestrado em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais**

Despacho n.º 15105/2016

Código UC	Unidade Curricular	Ano	Sem	ECTS	Docente	jan/19				
						Dias	5	11	12	18
						sab	sex	sab	sex	sab
	Metodologias de Investigação Aplicadas a Videojogos	2	1		Eva Oliveira		19h			
	Empreendedorismo e Comunicação de Videojogos	2	1		Beatriz Casais			10h		
	Gestão de Processo de Desenvolvimento de Videojogos	2	1		Silvia Pinto				19h	

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame