INSTITUTO POLITÉCNICO DO CÁVADO E DO AVE
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA

Aprovado em Reunião Conselho Pedagógico a 5 junho de 2019

Calendário de Exames

2º Semestre 2018/19

Curso: 8311 - Licenciatura em Engenharia e Desenvolvimento de Jogos Digitais

Despacho DR N.º 7858/2017

					jun/19						jul/19					
				Dias	24	25	26	27	28	29	1	2	3	4	5	6
Código UC	**Unidade Curricular**	**Ano**	**Sem**	**Docente**	**segunda**	**terça**	**quarta**	**quinta**	**sexta**	**sábado**	**segunda**	**terça**	**quarta**	**quinta**	**sexta**	**sábado**
10213	Matemática Computacional	1	S2	Andreia Monteiro										14h30		
10503	Técnicas de Desenvolvimento de Jogos	1	S2	Alberto Simões								10h00				
10113	Paradigmas de Programação II	1	S2	João Carlos Silva	14h30											
10307	Arquitectura de Dispositivos de Suporte a Jogos	1	S2	Sandro Carvalho					10h00							
10601	Animação de Personagens	2	S2	António Carlos Teixeira	a)											
10603	Programação 3D	2	S2	Duarte Duque				10h00								
10117	Armazenamento e Acesso a Dados	2	S2	Paulo Teixeira		10h00										
10500	Desenvolvimento de Jogos Aplicado	2	S2	Rafael Pereira	a)											
	Empreendedorismo e Criação de Empresas	3	S2	Óscarina Conceição								14h30				
10504	Tecnologias Emergentes em Jogos	3	S2	Daniela Cruz											14h30	
10604	Técnicas Avançadas de Programação 3D	3	S2	Diogo Lopes			14h30									
10502	Projecto Aplicado II	3	S2	Marco Vale					14h30							

Nota 1

a) Conforme definido na metododologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame