

Aprovado em Reunião Conselho Pedagógico a 5 junho de 2019

Calendário de Exames  
**Época Especial 2018/19**

**Curso: 8311 - Licenciatura em Engenharia e Desenvolvimento de Jogos Digitais**

Despacho DR N.º 7858/2017

Código UC	Unidade Curricular	Ano	Sem	Docente	jul/19											
					Dias	13	15	16	17	18	19	20	22	23	24	25
					sab	seg	terç	quart	quint	sext	sab	seg	terç	quart	quint	sext
11220	Desenho para Videojogos	1	S1	Rebeca das Neves	a)											
10804	Conceção e Especificação de Videojogos	1	S1	Eva Oliveira				10h00								
10112	Paradigmas de Programação I	1	S1	Nuno Rodrigues									10h00			
10109	Algoritmos e Estruturas de Dados	1	S1	Duarte Duque		14h30										
10212	Elementos Matemáticos para a Computação Gráfica	1	S1	Teresa Abreu											10h00	
13405	Desenvolvimento Pessoal e Profissional	2	S1	Eva Miranda	a)											
10110	Computação Móvel	2	S1	Lourenço Gomes												14h30
10602	Introdução à Programação 3D	2	S1	José Brito								14h30				
10600	Ambientes Virtuais	2	S1	Diogo Lopes				14h30								
11134	Direito Tecnológico	3	S1	Fábio Rego		14h30										
10111	Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	3	S1	Alberto Simões												14h30
10308	Programação de Jogos em Rede	3	S1	Daniela Cruz					14h30							
10501	Projecto Aplicado I	3	S1	Eva Oliveira	a)											
10213	Matemática Computacional	1	S2	Andreia Monteiro					10h00							
10503	Técnicas de Desenvolvimento de Jogos	1	S2	Alberto Simões			14h30									
10113	Paradigmas de Programação II	1	S2	João Carlos Silva										10h00		
10307	Arquitectura de Dispositivos de Suporte a Jogos	1	S2	Sandro Carvalho								10h00				
10601	Animação de Personagens	2	S2	António Carlos Teixeira	a)											
10603	Programação 3D	2	S2	Duarte Duque						10h00						
10117	Armazenamento e Acesso a Dados	2	S2	Paulo Teixeira			10h00									
10500	Desenvolvimento de Jogos Aplicado	2	S2	Rafael Pereira	a)											
	Empreendedorismo e Criação de Empresas	3	S2	Óscarina Conceição										14h30		
10504	Tecnologias Emergentes em Jogos	3	S2	Daniela Cruz						14h30						
10604	Técnicas Avançadas de Programação 3D	3	S2	Diogo Lopes												
10502	Projecto Aplicado II	3	S2	Marco Vale									14h30			

**Nota 1**

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame