

Aprovado em Reunião Conselho Pedagógico a 5 junho de 2019

Calendário de Exames

2º Semestre 2018/19

2º Semestre, 3ª Edição

Curso: 765 - Mestrado em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais

Despacho n.º 15105/2016

Código UC	Unidade Curricular	Ano	Sem	Docente	Dias	out/19			
						7	8	9	10
						seg	terç	quart	quit
26203	Inteligência Artificial para Jogos	1	S2	Alberto Simões		19h			
26204	Programação Concorrente	1	S2	Duarte Duque					19h
20606	Projeto Integrado II	1	S2	Eva Oliveira				21h	
20605	Realidade Virtual e Aumentada	1	S2	João Martinho Moura			19h		
21000	Som e Música Digital	1	S2	Rui Dias				19h	

Nota 1

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame