

Aprovado em Reunião Conselho Pedagógico a 5 junho de 2019

Calendário de Exames
Época Especial 2018/19

3º Semestre, 2ª edição

Curso: 765 - Mestrado em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais

Despacho n.º 15105/2016

Código UC	Unidade Curricular	Ano	Sem	Docente	jul/19		
					Dias	8	9
					seg	terç	quart
20614	Metodologias de Investigação Aplicadas a Videojogos	2	1	Eva Oliveira		19h	
25601	Empreendedorismo e Comunicação de Videojogos	2	1	Beatriz Casais			19h
20900	Gestão do Processo de Desenvolvimento de Videojogos	2	1	Sílvia Pinto	19h		

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame