

Aprovado em Reunião Conselho Pedagógico a 5 junho de 2019

Calendário de Exames  
**Época Especial 2018/19**

1º Ano, 3ª Edição

**Curso: 765 - Mestrado em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais**

Despacho n.º 15105/2016

Código UC	Unidade Curricular	Ano	Sem	Docente	out/19									
					Dias	14	15	16	17	18	19	21	22	23
					seg	terç	quart	quit	sext	sab	seg	terç	quart	quit
20613	Técnicas de Animação Avançadas	1	S1	António Carlos Teixeira		19h								
20600	Projeto Integrado I	1	S1	Eva Oliveira										19h
20607	Interação e Experiência de Jogo	1	S1	Marco Vale								19h		
20601	Motores de Jogos Digitais	1	S1	Pedro Marques										21h
27301	Programação de Dispositivos Móveis e Multissensoriais	1	S1	Sérgio Ivan Lopes					19h					
26203	Inteligência Artificial para Jogos	1	S2	Alberto Simões	19h									
26204	Programação Concorrente	1	S2	Duarte Duque				19h						
20606	Projeto Integrado II	1	S2	Eva Oliveira										19h
20605	Realidade Virtual e Aumentada	1	S2	João Martinho Moura							19h			
21000	Som e Música Digital	1	S2	Rui Dias			19h							

**Nota 1**

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame