



Edital n.º 1/2020

Escola Superior de Tecnologia

Prova pública de Defesa do trabalho de projeto do Mestrado em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais

Candidato: Bárbara Cristina Santos Gaspar Cleto

Título do trabalho de projeto: "Manipular, Jogar, Aprender": Exploração de jogos digitais com interfaces tangíveis como ferramentas educativas"

Composição do Júri, conforme Despacho Dir. (EST) N.º 06/2020, de 14 janeiro de 2020

Presidente:

- Prof.ª Doutora Eva Ferreira de Oliveira, Prof. Adjunto do Instituto Politécnico do Cávado e do Ave, na qualidade de Presidente do Júri, ao abrigo da alínea a) do n.º 4 do artigo 30º do regulamento de Mestrados do IPCA e do Despacho (DirEST) N.º 01/2020

Vogais:

- Prof. Doutor Vítor Júlio da Silva e Sá, Professor Auxiliar da Universidade Católica Portuguesa, na qualidade de arguente.

- Prof.ª Doutora Cristina Maria dos Santos Moreira da Silva Sylla, investigadora do CIEC, Centro de Investigação em Estudos da Criança, na qualidade de orientador.

Data da prova:

20 de janeiro de 2020, pelas 9 horas e 30 minutos, no Auditório Eng.º António Tavares do Digital Games Lab. - Centro de Investigação e Desenvolvimento em Jogos Digitais do IPCA.

Barcelos, 15 de janeiro de 2020

O Diretor da Escola Superior de Tecnologia

Vítor Hugo Mendes da Costa Carvalho