

CALENDÁRIO DE EXAMES ÉPOCA ESPECIAL 2019/2020	ÉPOCA ESPECIAL
CURSO 8311- Despacho n.º 7857/2017	
LICENCIATURA EM ENGENHARIA EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS	

ANO	SEMESTRE	UNIDADE CURRICULAR	RESPONSÁVEL	DATA	HORA
1º ANO	1.º S	Desenho para Videojogos	António Ferreira	a)	
		Conceção e Especificação de Videojogos	Eva Oliveira	a)	
		Paradigmas de Programação I	Célio Carvalho	16/07/2020	10h00
		Algoritmos e Estruturas de Dados	Duarte Duque	14/07/2020	14h30
		Elementos Matemáticos para a Computação Gráfica	Teresa Abreu	23/07/2020	10h00
	2.º S	Matemática Computacional	Andreia Monteiro	20/07/2020	10h00
		Técnicas de Desenvolvimento de Jogos	Alberto Simões	24/07/2020	14h30
		Paradigmas de Programação II	Célio Carvalho	22/07/2020	14h30
Arquitetura de Dispositivos de Suporte a Jogos		Sandro Carvalho	17/07/2020	14h30	
2º ANO	1.º S	Desenvolvimento Pessoal e Profissional	Fernando Teixeira	a)	
		Computação Móvel	Lourenço Gomes	27/07/2020	10h00
		Introdução à Programação 3D	José Brito	22/07/2020	10h00
		Ambientes Virtuais	Rafael Pereira	15/07/2020	10h00
	2.º S	Animação de Personagens	António Carlos Teixeira	a)	
		Programação 3D	Duarte Duque	14/07/2020	10h00
		Armazenamento e Acesso a Dados	Paulo Teixeira	13/07/2020	10h00
		Desenvolvimento de Jogos Aplicado	Rafael Pereira	a)	
3º ANO	1.º S	Direito Tecnodigital	Fábio Rego	17/07/2020	10h00
		Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	Alberto Simões	13/07/2020	14h30
		Programação de Jogos em Rede	Daniela Cruz	24/07/2020	10h00
		Projecto Aplicado I	Eva Oliveira	a)	
	2.º S	Empreendedorismo e Criação de Empresas	Rita Gonçalves	16/07/2020	14h30
		Tecnologias Emergentes em Jogos	Daniela Cruz	21/07/2020	10h00
		Técnicas Avançadas de Programação 3D	Moisés Moreira	23/07/2020	14h30
		Projecto Aplicado II	Duarte Duque	a)	

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame.