

CALENDÁRIO DE EXAMES 2019/2020	ÉPOCA DE EXAMES - 2º SEMESTRE
CURSO 8311- Despacho n.º 7857/2017 LICENCIATURA EM ENGENHARIA EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS	

ANO	SEMESTRE	UNIDADE CURRICULAR	RESPONSÁVEL	DATA	HORA
1º ANO	2º	Matemática Computacional	Andreia Monteiro	29/06/2020	10h00
		Técnicas de Desenvolvimento de Jogos	Alberto Simões	19/06/2020	14h30
		Paradigmas de Programação II	Célio Carvalho	01/07/2020	14h30
		Arquitetura de Dispositivos de Suporte a Jogos	Sandro Carvalho	23/06/2020	14h30
2º ANO		Animação de Personagens	António Carlos Teixeira	a)	
		Programação 3D	Duarte Duque	25/06/2020	14h30
		Armazenamento e Acesso a Dados	Paulo Teixeira	18/06/2020	10h00
		Desenvolvimento de Jogos Aplicado	Rafael Pereira	a)	
		Empreendedorismo e Criação de Empresas	Rita Gonçalves	02/07/2020	14h30
3º ANO		Tecnologias Emergentes em Jogos	Daniela Cruz	30/06/2020	10h00
		Técnicas Avançadas de Programação 3D	Moisés Moreira	22/06/2020	14h30
		Projecto Aplicado II	Duarte Duque	a)	

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame.