

<b>CALENDÁRIO DE EXAMES 2019/2020</b>	<b>ÈPOCA ESPECIAL</b>
CURSO 765 - Despacho n.º 15105/2016	
<b>MESTRADO EM ENGENHARIA EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS - 4.ª edição</b>	

ANO	SEMESTRE	UNIDADE CURRICULAR	RESPONSÁVEL	DATA	HORA
<b>1º ANO</b>	<b>1º</b>	Técnicas de Animação Avançadas	Marco Vale	19.10.20	19h00
		Projeto Integrado I	Marco Vale	20.10.20	19h00
		Interação e Experiência de Jogo	Eva Oliveira	21.10.20	19h00
		Motores de Jogos Digitais	Pedro Marques	22.10.20	19h00
		Programação de Dispositivos Móveis e Multissensoriais	Sérgio Lopes	23.10.20	19h00
	<b>2º</b>	Inteligência Artificial para Jogos	Alberto Simões	24.10.20	14h00
		Programação Concorrente	Duarte Duque	26.10.20	19h00
		Projeto Integrado II	Marco Vale	27.10.20	19h00
		Realidade Virtual e Aumentada	João Martinho Moura	28.10.20	19h00
		Som e Música Digital	Rui Dias	29.10.20	19h00