Escola Superior de Tecnologia do IPCA - 2020-21

**Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais 1 º Ano 2º Semestre**

| | segunda-feira | terça-feira | quarta-feira | quinta-feira | sexta-feira | sábado |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 08h30 -09h00 | | | | | | |
| 09h00 -09h30 | Paradigmas de Programação II T1EDJD1 João Carlos Silva Auditório EST | | Técnicas de Desenvolvimento de Jogos T1EDJD1 Alberto Simões Sala T | | | |
| 09h30 -10h00 | | | | | | |
| 10h00 -10h30 | | | | | | |
| 10h30 -11h00 | | | | | | |
| 11h00 -11h30 | Paradigmas de Programação II T1EDJD1 João Carlos Silva Auditório EST | | Arquitectura de Dispositivos de Suporte a Jogos T1EDJD1 Sandro Carvalho Sala T | | | |
| 11h30 -12h00 | | | | | | |
| 12h00 -12h30 | | | | | | |
| 12h30 -13h00 | | | | | | |
| 13h00 -13h30 | | | | | | |
| 13h30 -14h00 | | Arquitectura de Dispositivos de Suporte a Jogos T1EDJD1 Sandro Carvalho Auditório EST | | | | |
| 14h00 -14h30 | | | | Matemática Computacional T1EDJD1 Natália Rego OnLine 2 | Técnicas de Desenvolvimento de Jogos T1EDJD1 Alberto Simões Auditório EST | |
| 14h30 -15h00 | | | | | | |
| 15h00 -15h30 | | | | | | |
| 15h30 -16h00 | | Paradigmas de Programação II T1EDJD1 João Carlos Silva Auditório EST | | | | |
| 16h00 -16h30 | Matemática Computacional T1EDJD1 Natália Rego OnLine 5 | | | | Técnicas de Desenvolvimento de Jogos T1EDJD1 Alberto Simões Auditório EST | |
| 16h30 -17h00 | | | | | | |
| 17h00 -17h30 | | | | | | |
| 17h30 -18h00 | | | | | | |
| 18h00 -18h30 | | | | | | |
| 18h30 -19h00 | | | | | | |
| 19h00 -19h30 | | | | | | |
| 19h30 -20h00 | | | | | | |
| 20h00 -20h30 | | | | | | |
| 20h30 -21h00 | | | | | | |
| 21h00 -21h30 | | | | | | |
| 21h30 -22h00 | | | | | | |
| 22h00 -22h30 | | | | | | |
| 22h30 -23h00 | | | | | | |
| 23h00 -23h30 | | | | | | |
| 23h30 -24h00 | | | | | | |

Horário impresso em 15-04-2021, às 10:16:21 pela aplicação CSH 11.7.5-1
[Digitalis Informática, Lda - www.digitalis.pt] - Instituto Politécnico do Cávado e do Ave