Escola Superior de Tecnologia do IPCA - 2021-22

**Engenharia em Desenvolvimentode Jogos Digitais 1.º Ano 1.º Semestre**

| | segunda-feira | terça-feira | quarta-feira | quinta-feira | sexta-feira | sábado | domingo |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 08h30 | | | | | | | |
| 09h00 | | Elementos Matemáticos para a Computação Gráfica T1EDJD1 Sara Cruz | | Conceção e Especificação de Videojogos T1EDJD1 Eva Oliveira Sala N | | | |
| 09h30 | | | | | | | |
| 10h00 | | | | | | | |
| 10h30 | | | | | | | |
| 11h00 | | Programação Orientada a Objetos T1EDJD1 João Carlos Silva Sala N | | Elementos Matemáticos para a Computação Gráfica T1EDJD1 Sara Cruz | | | |
| 11h30 | | | | | | | |
| 12h00 | | | | | | | |
| 12h30 | | | | | | | |
| 13h00 | | | | | | | |
| 13h30 | | | | | | | |
| 14h00 | Programação Imperativa T1EDJD1 Nuno Rodrigues Sala N | | Arte Digital 2D para Vídeojogos T1EDJD1 António Manuel Rodrigues Ferreira Sala T | | Programação Orientada a Objetos T1EDJD1 João Carlos Silva Sala N | | |
| 14h30 | | | | | | | |
| 15h00 | | | | | | | |
| 15h30 | | | | | | | |
| 16h00 | Arte Digital 2D para Vídeojogos T1EDJD1 António Manuel Rodrigues Ferreira Sala N | | Programação Imperativa T1EDJD1 Nuno Rodrigues Sala T | | Conceção e Especificação de Videojogos T1EDJD1 Eva Oliveira Sala N | | |
| 16h30 | | | | | | | |
| 17h00 | | | | | | | |
| 17h30 | | | | | | | |
| 18h00 | | | | | | | |
| 18h30 | | | | | | | |
| 19h00 | | | | | | | |
| 19h30 | | | | | | | |
| 20h00 | | | | | | | |
| 20h30 | | | | | | | |
| 21h00 | | | | | | | |
| 21h30 | | | | | | | |
| 22h00 | | | | | | | |
| 22h30 | | | | | | | |
| 23h00 | | | | | | | |
| 23h30 | | | | | | | |
| 24h00 | | | | | | | |