


ATA

PARA ELEIÇÃO DO DELEGADO E SUBDELEGADO DO CURSO DE MESTRADO EM ENGENHARIA EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS do Ano Letivo 2023/24

Pelas vinte e duas horas do dia 27 de novembro de dois mil e vinte e três realizou-se a eleição do delegado e subdelegado do curso de Mestrado em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais, da Escola Superior de Tecnologia.

Nos termos do Despacho DirEST n.º 55/2022 a eleição decorreu *online* através da plataforma de inquéritos denominada *limesurvey* entre as oito horas e as vinte horas e trinta minutos. 

Findo o ato eleitoral, a comissão eleitoral acedeu à plataforma, através do acesso criado pela divisão de sistemas de informação do IPCA (DSI), para proceder à verificação dos resultados.

Total de inscritos no caderno eleitoral definitivo: 21 

Total de votantes: 12

Votos brancos: 3

Votos nulos: 0

2 Votos no aluno ALEXANDRA AMARANTE SILVA FARIA n.º 30104 

0 Votos no aluno DIOGO SANTOS ROCHA n.º 18818

0 Votos no aluno JOÃO CRISTINO n.º 29981

2 Votos no aluno PEDRO HENRIQUE DO VALE SALDANHA n.º 19808

1 Votos no aluno CLAUDIA SOFIA BARBOSA DOS REIS n.º 26852

2 Votos no aluno PEDRO MIGUEL FERNANDES OSÓRIO n.º 18805

2 Voto no aluno RICARDO NUNO SALDANHA TEIXEIRA n.º 26857 

Pela aplicação do disposto no n.º 3 do artigo 5.º dos Estatutos do Delegado de Ano e Delegado de Curso, e como houve empate, vencem os alunos mais antigos. Assim o delegado do curso é o aluno:

PEDRO MIGUEL FERNANDES OSÓRIO n.º 18805 

O subdelegado, o aluno:

DIOGO SANTOS ROCHA n.º 18818

Nada mais havendo a tratar, foi lavrada a presente ata, assinada pela Comissão Eleitoral.





ESCOLA
SUPERIOR
DE TECNOLOGIA

Eva Oliveira

