Calendário de Exames
1º Semestre 2023/24

Aprovado em Reunião Conselho Pedagógico
13 de dezembro de 2023

Curso: 8311 - Licenciatura em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais

						Janeiro			Fevereiro								
					Dias	**29**	**30**	**31**	**1**	**2**	**3**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**
Código UC	**Unidade Curricular**	**Ano**	**Sem**	**ECTS**	**Docente**	**seg**	**terç**	**quart**	**qui**	**sext**	**sab**	**seg**	**terç**	**quart**	**qui**	**sext**	**sab**
11545	Arte Digital 2D para Videojogos	1	S1	6								a)					
10804	Conceção e Especificação de Videojogos	1	S1	6								a)					
10122	Programação Orientada a Objetos	1	S1	6											10h00		
10120	Programação Imperativa	1	S1	6		10h00											
10212	Elementos Matemáticos para a Computação Gráfica	1	S1	6						10h00							
15713	Desenvolvimento de Jogos para Plataformas Móveis	2	S1	9										10h00			
10123	Programação e Desenvolvimento Web	2	S1	6			10h00										
17701	Introdução à Visão por Computador	2	S1	9								10h00					
17700	Sistemas de Armazenamento de Dados	2	S1	6												10h00	
11134	Técnicas de Computação Gráfica para Efeitos Visuais	3	S1	4								a)					
10111	Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	3	S1	6									14h30				
10308	Programação de para Videojogos em Rede	3	S1	9					14h30								
10501	Projecto Aplicado	3	S1	11								a)					

Nota 1

a) Conforme definido na metododologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame