Calendário de Exames 1º Semestre 2023/24

Aprovado em Reunião Conselho Pedagógico

13 de dezembro de 2023

Curso: 8311 - Licenciatura em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais

							Janeiro			Fevereiro								
						Dias	29	30	31	1	2	3	5	6	7	8	9	10
Código U	Unidade Curricular	Ano	Sem	ECTS	Docente		seg	terç	quart	qui	sext	sab	seg	terç	quart	qui	sext	sab
11545	Arte Digital 2D para Videojogos	1	S1	6								ã	a)					
10804	Conceção e Especificação de Videojogos	1	S1	6								ā	a)					
10122	Programação Orientada a Objetos	1	S1	6											10h	00- Lab.	IOT	
10120	Programação Imperativa	1	S1	6		10h0	0 - Lab.	IOT										
10212	Elementos Matemáticos para a Computação Gráfica	1	S1	6						10	h00- Lab.	IOT						
15713	Desenvolvimento de Jogos para Plataformas Móveis	2	S1	9										10	h00- Lab. I	ОТ		
10123	Programação e Desenvolvimento Web	2	S1	6			10	h00- Lab.	IOT									
17701	Introdução à Visão por Computador	2	S1	9								10	h00- Lab.	IOT				
17700	Sistemas de Armazenamento de Dados	2	S1	6												10	n00- Lab.	ОТ
11134	Técnicas de Computação Gráfica para Efeitos Visuais	3	S1	4								ā	a)					
10111	Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	3	S1	6									14	h30- Lab.	IOT			
10308	Programação de para Videojogos em Rede	3	S1	9					141	130-Lab. I	IOT							
10501	Projecto Aplicado	3	S1	11								ē	a)					

Nota 1

a) Conforme definido na metododologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame