

Unidade Curricular	Ano	Sem	Docente	Junho/Julho	24	25	26	27	28	29	1	2	3	4	5	6		
				seg	terç	quart	quit	sext	sab	seg	terç	quart	quit	sext	sab			
Estruturas de Dados Avançadas	1	1	Luís Ferreira	a)														
Matemática Computacional			Natália Rego			10h00												
Arquitectura de Dispositivos de Suporte a Jogos			Sandro Carvalho	10h00														
Probabilidades e Estatística			Estela Vilhena									10h00						
Técnicas de Desenvolvimento de Videojogos			Daniel Nogueira														10h00	
Física Aplicada aos Videojogos	2	2	Daniel Miranda				10h00											
Desenvolvimento de Jogos Aplicado			Eva Oliveira	a)														
Tecnologias de Animação 3D para Videojogos			António Teixeira	a)														
Programação 3D			Duarte Duque											10h00				
Tecnologias Emergentes em Videojogos			Daniela Cruz						10h00									
Técnicas Avançadas de Programação 3D			Moisés Moreira									10h00						
Empreendedorismo e Criação de Empresas			Rita Gonçalves											14h30				

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame