

Calendário de Exames
1º Semestre 2024/25

Aprovado em Reunião Conselho Pedagógico
11 de dezembro de 2024

Curso: 8311 - Licenciatura em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais

Despacho DR N.º 8235/2021

Código UC	Unidade Curricular	Ano	Sem	ECTS	Docente	jan/25					fev/25					
						Dias	27 seg	28 terç	29 quart	30 qui	31 sext	1 sab	3 seg	4 terç	5 quart	6 qui
11545	Arte Digital 2D para Videojogos	1	S1	6								a)				
10804	Conceção e Especificação de Videojogos	1	S1	6								a)				
10122	Programação Orientada a Objetos	1	S1	6											10h00- Sala N	
10120	Programação Imperativa	1	S1	6		10h00 - Sala N										
10212	Elementos Matemáticos para a Computação Gráfica	1	S1	6						10h00 - Sala N						
15713	Desenvolvimento de Jogos para Plataformas Móveis	2	S1	9										10h00- Sala N		
10123	Programação e Desenvolvimento Web	2	S1	6		10h00 - Sala N										
17701	Introdução à Visão por Computador	2	S1	9								10h00- Sala N				
17700	Sistemas de Armazenamento de Dados	2	S1	6												10h00- Sala N
11134	Técnicas de Computação Gráfica para Efeitos Visuais	3	S1	6								a)				
10111	Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	3	S1	6									14h30 - Sala N			
10308	Programação de para Videojogos em Rede	3	S1	6					14h30- Sala N							
10501	Projecto Aplicado	3	S1	12								a)				

Nota 1

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame