

Julho				7	8	9	10	11	12	14	15	16	17	18	19	21	22	23	24	25	26
Unidade Curricular	Ano	Sem	Docente	segunda	terça	quarta	quinta	sexta	sábado	segunda	terça	quarta	quinta	sexta	sábado	segunda	terça	quarta	quinta	sexta	sábado
Arte Digital 2D para Videojogos (11545)	1	1	José Raimundo	a)																	
Conceção e Especificação de Videojogos (10804)			Eva Oliveira	a)																	
Programação Orientada a Objetos (10122)			Daniela Cruz											14h30							
Programação Imperativa (10120)			Duarte Duque	14h30																	
Elementos Matemáticos para a Computação Gráfica (10212)			Teresa Abreu							14h30											
Estruturas de Dados Avançadas (101121)		2	João Carlos Silva	a)																	
Matemática Computacional (10213)			Natália Rego			10h00															
Arquitectura de Dispositivos de Suporte a Jogos (10307)			Nuno Lopes																10h00		
Probabilidades e Estatística (12313)			Liliana Coelho								10h00										
Técnicas de Desenvolvimento de Videojogos (15712)			Daniel Nogueira													10h00					
Programação e Desenvolvimento Web (10121)	2	1	Eva Oliveira					10h00													
Desenvolvimento de Jogos para Plataformas Móveis (15713)			Lourenço Gomes		10h00																
Introdução à Visão por Computador (17701)			José Brito								10h00										
Sistemas de Armazenamento de Dados (17700)			Paulo Teixeira											10h00							
Física Aplicada aos Videojogos (17900)		2	Daniel Miranda									10h00									
Desenvolvimento de Jogos Aplicado (10500)			Moisés Moreira	a)																	
Tecnologias de Animação 3D para Videojogos (15714)			António Teixeira	a)																	
Programação 3D (10603)			Duarte Duque				10h00														
Técnicas de Computação Gráfica para Efeitos Visuais (11134)	3	1	António Teixeira	a)																	
Inteligência Artificial Aplicada a Jogos (10111)			Daniel Nogueira	10h00																	
Programação de Jogos em Rede (10308)			Eduardo Peixoto														10h00				
Projecto Aplicado I (10501)			Duarte Duque	a)																	
Tecnologias Emergentes em Jogos (15718)		2	Daniela Cruz																10h00		
Técnicas Avançadas de Programação 3D (10604)			Moisés Moreira						10h00												
Empreendedorismo e Criação de Empresas (11003)			Rita Gonçalves										14h30								

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame