

				Junho	16	17	18	20	21	23	24	25	26	27	28	30
					seg	terç	quart	sext	sáb	seg	terç	qua	quit	sext	sáb	seg
Estruturas de Dados Avançadas (101121)	1		João Carlos Silva	a)												
Matemática Computacional (10213)			Natália Rego			10h00										
Arquitectura de Dispositivos de Suporte a Jogos (10307)			Nuno Lopes										10h00			
Probabilidades e Estatística (12313)			Liliana Coelho	10h00												
Técnicas de Desenvolvimento de Videojogos (15712)			Daniel Nogueira								10h00					
Física Aplicada aos Videojogos (17900)	2		Daniel Miranda													14h30
Desenvolvimento de Jogos Aplicado (10500)			Moisés Moreira	a)												
Tecnologias de Animação 3D para Videojogos (15714)			António Teixeira	a)												
Programação 3D (10603)			Duarte Duque							14h30						
Tecnologias Emergentes em Videojogos (15718)	3		Daniela Cruz				10h00									
Técnicas Avançadas de Programação 3D (10604)			Moisés Moreira		10h00											
Empreendedorismo e Criação de Empresas (11003)			Rita Gonçalves									14h30				

a) Conforme definido na metodologia de avaliação da unidade não se aplica metodologia de avaliação por exame